

Erledigt

Erster Hackintosh / Neulingsfragen

Beitrag von „JimSalabim“ vom 3. April 2020, 04:35

[Identisk](#) Nochmal kurz wegen deines MaciASL-Problems: Ich würde meine vorgeschlagene Vorgehensweise jetzt eigentlich nicht als "Workaround" bezeichnen, sondern das ist eigentlich die ganz normale Methode, wie ich sie kenne, um die SSDT-PLUG.aml zu erzeugen.

Jetzt wegen USB: Du hast in deiner SSDT-UIAC den Port HS12 nicht mehr drin. Das ist ein Port des internen USB-2.0-Headers auf dem Board. Wenn du dort nichts angeschlossen hast, sondern nur HS11 belegt ist, ist das OK, dann hast du somit sogar noch einen Port mehr frei. Momentan hast du so in der SSDT-UIAC nur 14 Ports belegt statt 15. Allerdings steht bei dir der HS03 doppelt drin (ganz unten auch nochmal). Das ganze XHC5-Ding mit den SSP1- und SSP2-Ports kann raus. Das sind die USB-3-Ports der Thunderbolt-Anschlüsse. Die werden aber eh von Thunderbolt verwaltet und brauchen ins USB-Port-Mapping nicht rein. Und zuletzt sollte bei HS13 korrekterweise `0x09` als `UsbConnector` eingetragen werden, nicht `0x03`, da es sich ja trotzdem um einen Typ-C-Connector handelt und nicht um eine normale USB-3-Anschlussbuchse.

Du kannst einfach die SSDT-UIAC hier aus dem Anhang nehmen. Da ist der interne HS12 jetzt mal weiterhin aktiviert und eben wie gewünscht HS13 aktiv (also USB 2.0 auf dem unteren Thunderbolt-Anschluss).

Für den Fall, dass du HS12 eben tatsächlich nicht brauchst, hab ich dir aber auch noch eine mit angehängt, in der auch HS08 aktiviert ist (also USB 2.0 zusätzlich auch auf dem oberen Thunderbolt-Anschluss). Nicht vergessen, den Verweis auf die aml-Datei in der config.plist anzupassen, je nachdem wie deine SSDT-UIAC eben genau heißt.

Ja, die anderen von Hackintool generierten Dateien kannst (und sollst) du in deinem Fall ignorieren, du brauchst nur die SSDT-UIAC. Bzw. jetzt brauchst du die von Hackintool ja auch nicht mehr 😊