

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2020, 00:37

Was genau kann ich so nicht sehen? Was genau wird wie umgesetzt? Alle Metal 2 basierten Titel mit aufwendiger Grafik haben Glitches im Textur und Partikel Bereich.

Nicht nur für die Mac Pro Nutzer ein Schlag ins Gesicht. Für MacBook Pro 16 User genauso. Da ist die Situation ja noch schlimmer mit den elendigen Freezern und Kernel Panics nach Sleep mit den Navi Karten.