

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2020, 10:46

[Zitat von Toskache](#)

aber vielleicht sind die "aktuellen" Treiber-Default-Werte mist, und man sollte eine Anpassung vornehmen?

Es gibt keine Treiber Default Werte. Der Treiber holt sich die Werte aus der im VBIOS hinterlegten PowerPlay Table oder eben aus der welcher du per Device Property hinterlegst.

Die Fehler haben auch nichts mit der Spannung oder so zu tun. Der Metal Treiber von Navi und Vega20 ist schlicht und einfach Fehlerhaft. Das sieht man auch daran, dass OpenGL/CL Anwendungen überhaupt nicht betroffen sind. Bei Navi sind wahrscheinlich noch weitere Bestandteile vom Treiber Fehlerhaft (Sleep Wake Freeze).