

AMD NAVI / RDNA (RX5700/XT etc.) in macOS | Benchmarks, Undervolting, Overclocking, PowerPlay Table

Beitrag von „macinsane“ vom 18. März 2020, 09:03

[Zitat von kavenzmann](#)

Offiziell gibt es ja noch keine Navi GPUs für den Mac.

Ich nutze seit Monaten das neue 16er Macbook mit Navi 5500M

[Zitat von macdream](#)

Hallo Chris,

Ich lese hier so mit und wundere mich...

Wie funktionieren die Treiber auf den echten Macs, es kann doch unmöglich sein, dass dort die gleichen Probleme auftreten und Apple nichts unternimmt.

Sind die Probleme vielleicht Hackintosh spezifisch und daher für Apple nicht so relevant?

Auf dem 16er Macbook mit dem neuesten Final Cut 10.4.8 hab ich überhaupt keine Probleme. Export läuft wie er soll (AMD und Intel teilen sich die Arbeit je nach Aufgabe) und ich habe auch bislang keinen einzigen Absturz gehabt.

An meinen NUC (Mac mini smbios, NICHT iMac Pro) habe ich keine Navi, sondern eine Vega per EGPU angeschlossen. Auch hier gibt es seit FCPX 10.4.8 keine Probleme mehr.