Erledigt VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „DSM2“ vom 15. März 2020, 21:42

OK, schaue ich mir gleich nochmal an.

Edit: Also da hätte ich ja echt noch Jahrhunderte suchen können...

Ihr solltet schon erwähnen das man das Add-On bei AMD herunterladen muss, damit man dieses überhaupt für Blender hinzufügen kann.

Ohne den Download des Add-Ons und anschließender Installation wird dieses niemals bei Blender auftauchen.

Davon abgesehen egal ob ab MacPro7,1 oder am Hack es kommt keinerlei Auswahl für das Rendern über die GPU selbst.

Mit anderen Worten das Plugin selbst ist absolut nutzlos da immer nur per CPU gerendert wird und eben nicht über die GPU.

Man könnte schauen ob man die Nutzung der GPUs Forcen kann aber heute wird das bei mir nichts mehr...

Fieber steigt und grundsätzlich würde ich das eher angehen wenn ich Zeit habe und wieder daheim bin.

Just for fun:

8 Core

28 Core