Erledigt VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „Froxkx“ vom 14. März 2020, 23:39

Hi, informiere dich mal über OpenCL, macOS und Blender. Wird dir nicht gefallen:

kurz gesagt: Blender nutzt openCl zum GPU-beschleunigten Rendern. Apple hat OpenCL jedoch quasi hinter sich gelassen und setzt nur noch auf Metal.

Dies unterstützen jedoch die Jungs bei Blender nicht. Unter Windows wirst du Welten an Unterschied feststellen, unter MACOS kannst du OpenCL zwar anklicken, macht jedoch keinen Unterschied.

Unter cycles wirst du hier also nicht glücklich. Eine Möglichkeit kann der Radeon Pro Renderer sein. Kann man dann statt eevee oder cycles auswählen. Klappt bei mir aber nicht, kann jedoch an der 5700XT liegen, doch das ist ein anderes Thema. 🙂

Gerade gesehen: Radeon Renderer hattest du ja schon probiert. Sorry.