Erledigt VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs zur RX 580

Beitrag von „Elektrohorst“ vom 14. März 2020, 23:11

Ich bin Neuling in der Grafikwelt, und deshalb etwas unbeholfen.

In Blender sagt mir das Programm, dass ich keine kompatible Grafikkarte unter openCL habe.

Ich habe aber natürlich die AMD Radeon Pro Renderengine installiert. Dieser läuft aber sehr instabil.

OpenCL scheint nur über die CPU zu laufen,

die VEGA VII bringt keinen Leistungszuwachs.

Mandebulb 3d läuft bei mir bisher nur auf Windows. Aber selbst da ist es beim Rendern so, das meine CPU bei 100 % ist und die GPU sich bei 6 % einen faulen Lenz macht.