

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. März 2020, 10:47

Ich zocke keine OpenGL Games. Die Grafik Glitches liegen am Metal Treiber. OpenGL Apps sind nicht betroffen. Auch was Abstürze betrifft sind nur Metal Apps betroffen. Selbes Spiel wie bei den Navi Karten. Hab ich doch nun schon oft genug breitgetreten die Probleme.