

Erledigt

Mojave bleibt bei erstem Bootvorgang nach Clover-Bootmenü hängen

Beitrag von „al6042“ vom 20. Februar 2020, 18:53

Welche Einstellungen zur internen Grafik hast du denn im BIOS gesetzt?

Laut Anleitung sind folgende Optionen vorhanden:

- **Init Display First**
Specifies the first initiation of the monitor display from the installed PCI graphics card, PCI Express graphics card, or the onboard graphics.
 - Auto Lets BIOS automatically configure this setting. (Default)
 - IGFX Sets the onboard graphics as the first display.
 - PEG Sets the PCI Express graphics card on the PCIe16 slot as the first display.
 - PCI Sets the graphics card on the PCI slot as the first display.
- **Internal Graphics**
Enables or disables the onboard graphics function. (Default: Auto)
- **Internal Graphics Memory Size**
Allows you to set the onboard graphics memory size. Options are: 32M-1024M. (Default: 64M)
- **DVMT Total Memory Size**
Allows you to allocate the DVMT memory size of the onboard graphics. Options are: 128M, 256M, MAX. (Default: MAX)

Die erste Option sollte auf IGFX stehen.

"Internal Graphics" wird bereits enabled sein, ansonsten würdest du nix sehen... 😊

"Internal Graphics Memory Size" sollte mindestens auf 32M und höchstens auf 64M stehen.

Bei "[DVMT](#) Total Memory Size" macht MAX am ehesten Sinn.