

Erledigt

## Final Cut startet nicht mehr

Beitrag von „ManuelW“ vom 17. Februar 2020, 21:17

Hallo zusammen,

auf meinem Hacki startet Final Cut nicht (mehr). Ich hatte es schon mal am laufen, kann aber sein, dass es noch war als ich nur die iGPU genutzt hatte.

Ich habe aktuell eine Radeon RX 570, die iGPU im I5 9660k ist im Bios aktiviert, taucht aber im Systembericht nicht mehr auf. Ich nutze den aktuellen OC.

Final Cut spuckt mir über die Shell folgende Meldung aus:

Code

1. /Applications/Final\ Cut\ Pro.app/Contents/MacOS/Final\ Cut\ Pro ; exit;
2. 2020-02-17 21:10:37.119 Final Cut Pro[50472:1681964] PGLMasterCGLPixelFormat(): Framebuffer is 10 bit
3. 2020-02-17 21:10:37.134 Final Cut Pro[50472:1681964] PGLMasterCGLPixelFormat(): attrsWindowServer and attrsWindowServerFor10BitFrameBuffer have different counts (2, 1) or 10-bit failed (0x7f8b74f0b760, 0, 0x7f8b74d2fbc0, 0)-- falling back from supporting 10-bit frame buffer to 8-bit-only as workaround for 32485504/32530049
4. 2020-02-17 21:10:37.134 Final Cut Pro[50472:1681964] PGLMasterCGLPixelFormat(): Successfully allocated an 8 bit pixel format
5. 2020-02-17 21:10:37.134 Final Cut Pro[50472:1681964] PGLMasterCGLPixelFormat() -- CGL reports there are 2 virtual screens for this CGLChoosePixelFormat
6. Assertion Failure in file  
/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/MotionSharedCode/Motion-35856.0.76/ProGraphics/PGInfo.cpp, line 389
7. Statement( isBlendingSupported16 && isBlendingSupported32 )
- 8.
9. Hardware blending not supported
10. fish: '/Applications/Final\ Cut\ Pro.a...' terminated by signal SIGABRT (Abort)

Hoffe ihr könnt mir dabei helfen 😊

Danke schon mal

Manu