

Erledigt

AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „Urgeist“ vom 23. Januar 2020, 18:01

[Zitat von bluebyte](#)

Kann man das nicht unter Mac OS in einer config.plist oder in der info.plist direkt im Kext händisch nachbessern?

Das ist eine gute Frage! ich bin für jede Hinweise dankbar. 😊