

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2020, 11:16

Worauf beziehst du dich? Ich habe nichts gegen USBInjectAll gesagt. Nur die Methode in deiner Anleitung (welche an sich hervorragende ist!) ist veraltet und unnötig kompliziert. Mit Hackintool kann man all das bequem aus einer GUI heraus machen. Port Limit Patch rein, USB Ports durchtesten, nicht benötigte / zu viele Ports rauswerfen, Typen setzen, fertig. Ob man nun USBInjectAll + SSDT-UIAC oder nur die USB Kext nutzt ist am Ende unerheblich.

Was man allerdings nicht machen sollte - und das tun leider auch heute noch viel zu viele Nutzer - ist rein das uia_exclude boot-arg zu nutzen weil dann eben die ganzen Port Typen Definitionen fehlen und auch keine Power Properties da sind. Wobei man letzteres auch bei der Hackintool Methode nachprüfen sollte, das Tool ist da leider sehr unzuverlässig.