

Erledigt

AMD Radeon R9 290X - Grafik kaputt bei Vollbildschirm mit OpenGL

Beitrag von „Urgeist“ vom 16. Januar 2020, 07:49

Hallo!

Meine Sapphire AMD Radeon R9 290X Tri-X OC wurde als Radeon HD XX irgendwas erkannt. Nach WhateverGreen.kext (neuste) und Lilu.kext (neuste) wird sie korrekt erkannt und läuft prima. Auch mit Hardwarebeschleunigung soweit ich das beurteilen kann.

Starte ich jetzt ein Spiel oder einen Video/Bluray-Player welches auf OpenGL setzt, tritt ein unschöner Effekt ein. Während im Fenstermodus noch alles reibungslos läuft, ist das Bild im Vollbildmodus vollkommen kaputt. Hier die Beispielbilder einmal Fenster, einmal Vollbild. Zusätzlich fängt die Karte nach 10 Sek. an zu fiepen bei einem Benchmark im Vollbild mit OpenGL Extensions Viewer. Sowas macht sie unter Windows und Linux nicht.

Jemand eine Idee was zu tun ist, oder hat jemand schonmal etwas ähnliches gehabt? Danke schonmal!

AMD Radeon R9 290X:

Chipsatz-Modell: AMD Radeon R9 290X

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: PCI Slot 0

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 4096 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x67b0

Versions-ID: 0x0000

Metal: Unterstützt

Displays:

32W_LCD_TV:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Fernseher: Ja





16.01.2020

Keiner eine Idee?