

Erledigt

## Bildschirm bleibt weiß

Beitrag von „Griven“ vom 15. März 2013, 21:52

Zwar werden unter OSX 10.8.3 die Radeon 7XXX Karten unterstützt aber das Spektrum der wirklich nativ unterstützten Karten ist relativ gering. Damit das Ganze eine Chance hat überhaupt zu funktionieren ist eine entsprechend gepackte DSDT nötig die um die Informationen der Grafikkarte ergänzt wurde. Btw. GraphicsEnabler=Yes kannst Du mit 7XXX Radeons vergessen, da der GE Code noch nicht an diese Karten angepasst wurde und somit sich GraphicsEnabler schwer damit tut die Karte korrekt zu identifizieren, das Resultat hast Du oben in Form des Fehlers selber gepostet 😊