

Vega 64 DisplayPort Probleme

Beitrag von „DerJKM“ vom 8. Januar 2020, 21:31

Ist da irgendwas speziell dran? Ich mein, kann ja sein und kann ich auch gleich probieren, aber wenn würde man sämtliche Patches doch in WEG implementieren, denn Lilu ist ja nur ne Library. Hab sonst die aktuellste (1.4.0) drin.