

Erledigt

Update Whatevergreen 1.35

Beitrag von „helmi100“ vom 16. Dezember 2019, 17:49

Ich habe versucht, die letzte Version 1.35 von Whatevergreen über die alte Version 1.34 zu aktualisieren, dies sowohl unter Mojave als auch unter Catalina (10.15.2). In beiden Fällen startet MacOS nicht mehr. Ich muss die alte Version 1.34 wieder zurückspielen, damit er wieder normal startet.

Beim letzten Update wurden viele Anpassungen in Whatevergreen vorgenommen. Kann es sein, dass Startparameter in Clover ebenfalls angepasst werden müssen, ehe das Update eingespielt wird ? Kann mir jemand weiterhelfen ?

Brauch ich bei einer Radeon VII überhaupt Whatevergreen, oder kann ich es löschen ? Gibt es diesbezüglich Nachteile ?