

Erledigt

Final Cut Pro X 10.4.7 langsam

Beitrag von „Achilles31“ vom 9. Dezember 2019, 18:28

Guten Abend,

ich habe echte Probleme mit FCPX. Ich möchte eine kleine 15 Minuten Aufnahme in 4k bearbeiten.

Das Problem : Sobald ich zB auf Play drücke bekomme ich den "Zirkusball". Manchmal hört es nach einiger Zeit auf - manchmal muss ich FCPX killen.

Da ich eine potente Hardware habe, vermute ich dass mein Problem eventuell in meiner Konfiguration ist.

Welche Informationen werden gebraucht um mir zu helfen 😊 ?

Danke

Update: Okay jetzt habe ich den Clip 30 Minuten in der Timeline liegen lassen. Anschließend auf Play gedrückt. Nun wird alles quasi abgespielt. Aber es kann doch nicht sein dass man hierfür 30 Mins braucht oder? 😊

Update2: Teste gerade Director von Adobe - hier ist es um einiges schneller - am besten geht es aktuell mit Camtasia Studio , I Movie ist auch nicht zu gebrauchen 😞

[CMMChris](#) - hast du eventuell eine Idee?

Update 3: Wenn ich den Luxmark Test mache wird meine Grafikkarte gefordert.

Mit dem BruceX Test läuft auch alles fein.

Ich verstehe es nicht.

Okay ich versuch ein anderes File reinzuladen