Erledigt Never change a running System...

Beitrag von „giules“ vom 9. Dezember 2019, 12:50

Du wirst lachen, Mojave lief einwandfrei, Treiber, Clover, etc. Leider hat Apple die Open GL Unterstützung kastriert.

Somit läuft mein heiß geliebtes Half Life nicht mehr.

Aber wie gesagt, ich bin jetzt ein absoluter Clover Fan!

Demnächst wird sowieso mit OpenCore gebastelt!