

Erledigt Apple Mac Pro 7.1 (2019)

Beitrag von „Romsky“ vom 8. Dezember 2019, 19:27

Also ich kenne das so das es für einen Scheduler keinen Unterschied gibt zwischen einen "SMT Kern" und einen echten Kern. Beide können, für die Software, für einen Thread angesprochen werden. Unterschiede bezüglich Caching usw. werden dann intern im Prozessor gemanaged.

Das Problem für Arm ist einfach das dies für viele Softwarehersteller teilweise erhebliche Änderungen bedeuten würde. Einfach nur einen anderer Compiler welche das alles auf ARM ummüsst geht nicht. Und um mal ehrlich zu sein... ist doch völlig egal ob es nun nur 3 Lizenzinhaber gibt. (Hauptsache nicht nur einer) Unterm Strich zählt für den Kunden der Preis und die Nutzbarkeit, und da ist X86 einfach im Vorteil. So, "who cares"?