

# OpenCore                      Sammelthread                      (lauffähige Konfigurationen) Desktop

Beitrag von „sv0911“ vom 6. Dezember 2019, 15:47

Hallo Freunde,

anbei meine funktionierende OC 0.5.3 Version für folgendes System:

- **Motherboard:** MSI Z170A-G45 Gaming (MS-7977)
- **CPU:** 1151 QuadCore Intel Skylake Core i7-6700K @ 4.4 GHz (OC)
- **Chipset:** Intel® Z170 Express - 32 GB (4x8 GB)
- **Intel Graphics oder Grafikkarte:** Nvidia GeForce GTX 980 Ti (6 GB) & aktivierte intel HD 530
- **RAM:** 32 GB
- **Festplatte:** Samsung SSD 850 EVO 1TB
- **Audio Device:** Realtek ALC 1150 & Audio über Nvidia HDMI
- **macOS Version:** macOS High Sierra 10.13.6 (17G9016)
- **verwendetes SMBIOS:** iMacPro1,1
- **OpenCore Version:** OC 0.5.3

Alles läuft sehr flüssig. OC wurde nur mit einem entsprechenden Program zur Bearbeitung der Config.Plist benutzt, in meinem Fall verwende ich: PlistEditPro-App. Es wurde (zumindest von meiner Seite) keine OC Configurator App verwendet. Alles wurde manuell in die Plist eingepflegt. Habe die IGPU als erste Wahl im Bios am laufen für mein System, da ich interne wie externe GPU benötige. Müsst ihr euch anpassen. Zudem ist noch unter ACPI eine DSDT.aml im Ordner, aber nicht aktiviert da ich diese wohl nicht länger benötige. Unter Kernel befindet sich auch eine USB Kext, die ich mit Hackintool generiert hatte. Ich schlage vor, ihr erstellt euch mit o.g. Tool zudem auch eure eigene USB Kext. In NVRAM unter BOOT-args benutze ich shikigva=100,.. Ergo,.. solltet ihr euch die BOOT-args auch für eure Bedürfnisse anpassen. Denkt bitte daran, stets ein NVRAM-Rest durchzuführen, besonders wenn ihr zwischenzeitlich bspw. via Clover euer System umstartet.

Abschlussweise:

**Großes Dank gebührt allen Kumpels, Kollegen und Anwender, die sich täglich hier auf freiwilliger Basis, den Arxxx aufreissen und uns helfen...!!! In diesem Fall besonders:**

**[karacho](#) & [al6042](#) (Riesiges Dankeschön Freunde!)**

Viel Spaß euch allen und gutes gelingen!

Gruß

SV