

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. November 2019, 19:39

Ich bezweifle es trotzdem noch das die Karte einen weg hat weil:

- Funktioniert problemlos in macOS wenn die Validation deaktiviert ist durch WEG
- Problem hat mit Beta 2 von 10.15.2 schlagartig angefangen
- Mit WEG 3 Stunden Shadow of the Tomb Raider mit macOS gezockt ohne einen Absturz
- Eine Stunde Deus Ex Mankind Divided auch ohne Probleme und das Game ballert auf Max Settings den VRAM ordentlich zu
- Alltägliche Arbeit und Videoschnitt auch ohne Probleme - VRAM gut gefüllt
- Linux und Windows zicken ebenfalls nicht
- Video Memory Stress Testing macht auch keine Probleme

Muss wohl mal die Zeit investieren und 10.15.1 auf ne externe SSD klatschen. Dann kann man es definitiv ausschließen.