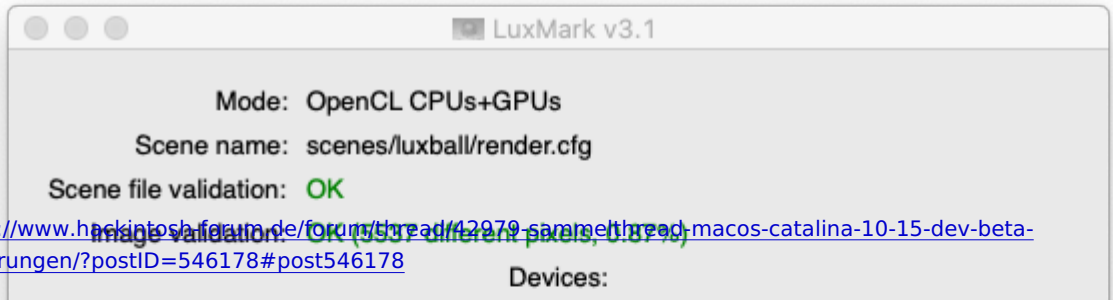
[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

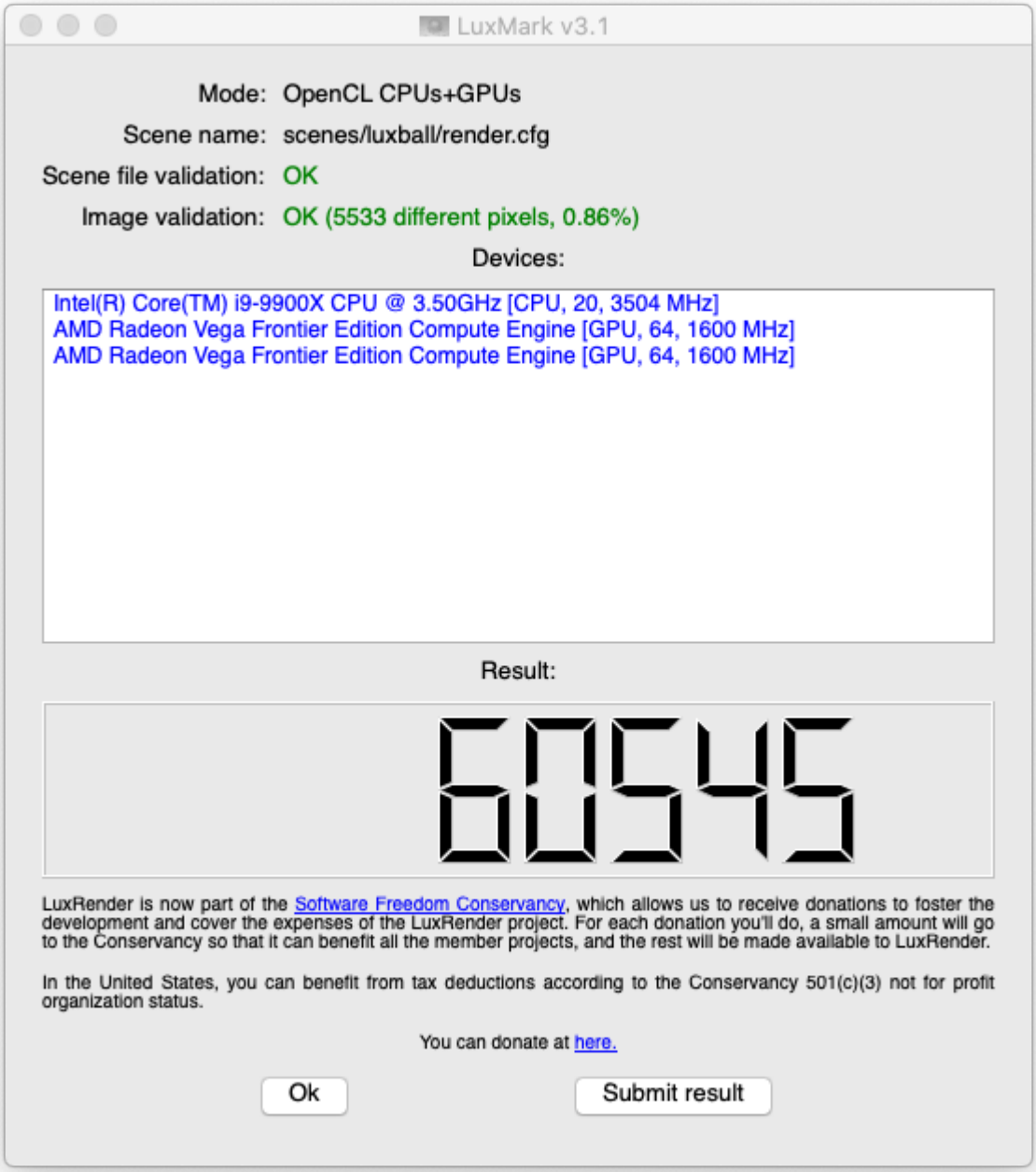
Beitrag von „MacGrummel“ vom 22. November 2019, 00:03

Die Public Beta 3 von Version 10.15.2 (19C46a) ist übrigens auch schon seit gestern Abend raus. Bei mir gibt es keine neuen Probleme, Download und Update liefen diesmal in normaler Zeit, die Restart-Schleife von der letzten Beta 19C39d hatte sich, ohne dass ich weiter eingegriffen und was geändert hatte, nach zwei Tagen wieder gelegt und ist jetzt auch nicht wieder aufgetreten. Da hat der Cache nach dem ewig langen Update wohl etwas länger gebraucht, sich zurecht zu ruckeln..

Das angesprochene Chrome-Problem kann ich bei mir nicht so feststellen, aber den Kugel-Brauser benutz ich auch eher selten..

Luxball & Co. sind wieder leicht gestiegen, bleiben aber eher im normalen Toleranz-Bereich..




LuxMark v3.1
Mode: OpenCL CPUs+GPUs
Scene name: scenes/luxball/render.cfg
Scene file validation: OK
Image validation: OK (5533 different pixels, 0.86%)
Devices:
Intel(R) Core(TM) i9-9900X CPU @ 3.50GHz [CPU, 20, 3504 MHz]
AMD Radeon Vega Frontier Edition Compute Engine [GPU, 64, 1600 MHz]
AMD Radeon Vega Frontier Edition Compute Engine [GPU, 64, 1600 MHz]
Result:
60545
LuxRender is now part of the Software Freedom Conservancy, which allows us to receive donations to foster the development and cover the expenses of the LuxRender project. For each donation you'll do, a small amount will go to the Conservancy so that it can benefit all the member projects, and the rest will be made available to LuxRender.
In the United States, you can benefit from tax deductions according to the Conservancy 501(c)(3) not for profit organization status.
You can donate at here.
Ok
Submit result