

[Sammelthread] macOS Catalina 10.15 Dev-Beta Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 21. November 2019, 23:04

[Zitat von karacho](#)

Das mit dem Rename 'GFX0 to IGPU' UND 'PEGP to GFX0' hat nicht funktioniert. Es kamen hunderte Meldungen ATI...bla..blubb

Deine Einträge sind unvollständig. Schau mal hier als Beispiel:

▼ Wurzel	Dictionary	◇ 8 Schlüssel/Wert-Paare
▼ ACPI	Dictionary	◇ 4 Schlüssel/Wert-Paare
▶ Add	Array	◇ 4 geordnete Elemente
▶ Block	Array	◇ 0 geordnete Elemente
▼ Patch	Array	◇ 13 geordnete Elemente
▼ 0	Dictionary	◇ 12 Schlüssel/Wert-Paare
Comment	String	◇ CAVS to HDEF
Count	Zahl	◇ 0
Enabled	Boolean	◇ YES
Find	Daten	◇ 4 Bytes: 43415653
Limit	Zahl	◇ 0
Mask	Daten	◇ 0 Bytes:
OemTableId	Daten	◇ 0 Bytes:
Replace	Daten	◇ 4 Bytes: 48444546
ReplaceMask	Daten	◇ 0 Bytes:
Skip	Zahl	◇ 0
TableLength	Zahl	◇ 0
TableSignature	Daten	◇ 0 Bytes:

"Count" ist wichtig. Eine "0" sagt, es werden ALLE positive Suchergebnisse in der GESAMTEN ACPI verarbeitet. Ansonsten halt soviel wie angegeben. Gibt man also einen Wert ungleich "0" an, werden nur diese geändert. Auch lässt sich dann mittels "Skip" ein späterer Einstieg finden (man könnte auch Offset sagen), zusätzlich kann man festlegen, ob in der gesamten ACPI oder nur in einer bestimmten "Table" gesucht werden soll. Diese kann man via TableID, TableSignature oder TableLength definieren. Letzteres finde ich am einfachsten (und eindeutig), da es öfter auch SSDTs mit gleicher Signatur gibt.