

Erledigt

Gigabyte Aorus Master Z390 I9900k

Beitrag von „cobanramo“ vom 14. November 2019, 00:36

Zu dem Problem mit Black Screen.

Das Problem ist hier beim UHD 630, der hat den ID "0x3E98"

Laut Acidanthera...

Recommended framebuffer: **for desktop - 0x3EA50000 (default), 0x3E9B0007 (recommended);**

for laptop - 0x3EA50009 (default).

Nun lass mich das so erklären, wenn man für Desktop den 0x3E980003 nimmt was ja auch der MacOS kennt kannst du kein Bild bekommen da er eben "Headless" ist und keine Connectors kennt.

Wenn du als PlatformID aber 0x3E980000 eintragen würdest wird es starten und auch ein Bild zeigen.

Nur hier wirst du bemerken das du keinen Hardwarebeschleunigung hast weil eben der MacOS mitgelieferte Intel Treiber den so nicht kennt. Nun so wie der liebe Acidanthera empfiehlt mit der der ID **0x3E9B0007 (recommended)** hättest du wiederum 3 Connectoren für Desktop zu verfügung und laut Theorie sollte es funktionieren (was aber ganz sicher nicht funktionieren wird, du wirst jede menge Artefakte und Bild Störungen vorfinden).

Spätestens jetzt kam ich auf die Idee einen passenden ID der den UHD630 und MacOS Intel Treiber befriedigen sollte und wurde fündig mit dem hier **0x3E9B0008**

Der ist zwar für Mobile und nur mit 1 Connector aber dafür funktioniert es ohne Artefakte und mit vollem Hardwarebeschleunigung.

Du kannst natürlich die anderen ID's auch weiter testen.

Hier die möglichen ID's

Intel UHD Graphics 610-655 (Coffee Lake processors)

Supported since macOS 10.14

CFL framebuffer list:

```

0x3E5A0009 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5A0009 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5B0009 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5A0000 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5B0000 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5C0000 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5B0000 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5A0004 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5A0005 imobile, 3 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5B0006 imobile, 1 connectors, no flame, 39 MI
0x3E5B0008 imobile, 1 connectors, no flame, 58 MI
0x3E5B0007 desktop, 3 connectors, no flame, 1 MI
0x3E5C0005 desktop, 0 connectors, no flame, 1 MI
0x3E5B0003 desktop, 0 connectors, no flame, 1 MI
0x3E5B0003 desktop, 0 connectors, no flame, 1 MI

```

- Spoiler: CFL connectors

Recommended framebuffers: for desktop - 0x3E450000 (default), 0x3E960007 (recommended); for laptop - 0x3E450009 (default).

Und hier meine Lösung dazu, das ganze ist natürlich nur in betracht zu ziehen wenn du nur den UHD630 einsetzen willst. Kannst die passenden Connectoren dazu im Hackintool einstellen.

File Path	Type	Value
APPL_glvTitle	Date	4 Bytes: 01900000
APPL_upPlatformId	Date	4 Bytes: 0600000E → 0x3E9B0008
APPL_sdlName	String	Internal@0.0.0
deviceId	Date	4 Bytes: 06C00000 → 0x3E980000
device_type	String	VGA compatible controller
disableExternal-gpu	Boolean	4 Bytes: 01900000
framebuffer-con0-addr	Date	38 Bytes: 0001200 00000000 C73000...703000 FF0F06 00040000 C7300000
framebuffer-con0-enable	Date	4 Bytes: 01900000
framebuffer-format	Date	4 Bytes: 00000000
framebuffer-patch-enable	Date	4 Bytes: 01900000
framebuffer-size-max	Date	4 Bytes: 00000003
framebuffer-unifromem	Date	4 Bytes: 000000FF
hw-gfx	Integer	enabled=1
model	String	Intel UHD Graphics 630 (Desktop G Series)

Gruss Coban