

# Sound/AppleALC/USB Soundkarte in OpenCore

Beitrag von „arigata9“ vom 13. November 2019, 20:08

Du müsstest rausfinden, welchen Codec du auf deinem Board hast. Wenn du das weißt, kannst du hier -> <https://github.com/acidanthera...ALC/tree/master/Resources> dir deine ALC Nummer raussuchen. In dem Ordner findest du (als .xml-Dateien) alle Layout-IDs für deinen Codec. Die trägst du dann entweder, so wie du's bereits gemacht hast ein, oder (so mache ich das) gibst das macOS als bootarg mit. Zu finden unter NVRAM->Add->7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82->boot-args und dort mit dem arg "alcid=" deine Layout-ID angeben.

EDIT: Ich sehe gerade erst, dass du deine ALC-ID mit reingeschrieben hast. Für diesen Soundchip hast du folgende IDs (einfach alle durchprobieren, bis es geht):

layout1.xml  
layout11.xml  
layout13.xml  
layout17.xml  
layout18.xml  
layout2.xml  
layout20.xml  
layout3.xml  
layout33.xml  
layout40.xml  
layout5.xml  
layout50.xml  
layout52.xml  
layout53.xml  
layout7.xml  
layout87.xml  
layout99.xml

Und bei der Gelegenheit: Pflege deine Daten doch mal in deine Signatur oder in dein Profil ein. Erspart den anderen das ständige hochscrollen und suchen 😊

Zu deinem zweiten Problem, kann ich nur vermuten. Vielleicht falsch konfigurierter USB Kext?