

Sound/AppleALC/USB Soundkarte in OpenCore

Beitrag von „arigata9“ vom 13. November 2019, 20:08

Du müsstest rausfinden, welchen Codec du auf deinem Board hast. Wenn du das weißt, kannst du hier -> <https://github.com/acidanthera...ALC/tree/master/Resources> dir deine ALC Nummer raussuchen. In dem Ordner findest du (als .xml-Dateien) alle Layout-IDs für deinen Codec. Die trägst du dann entweder, so wie du's bereits gemacht hast ein, oder (so mache ich das) gibst das macOS als bootarg mit. Zu finden unter NVRAM->Add->7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82->boot-args und dort mit dem arg "alcid=" deine Layout-ID angeben.

EDIT: Ich sehe gerade erst, dass du deine ALC-ID mit reingeschrieben hast. Für diesen Soundchip hast du folgende IDs (einfach alle durchprobieren, bis es geht):

layout1.xml
layout11.xml
layout13.xml
layout17.xml
layout18.xml
layout2.xml
layout20.xml
layout3.xml
layout33.xml
layout40.xml
layout5.xml
layout50.xml
layout52.xml
layout53.xml
layout7.xml
layout87.xml
layout99.xml

Und bei der Gelegenheit: Pflege deine Daten doch mal in deine Signatur oder in dein Profil ein. Erspart den anderen das ständige hochscrollen und suchen 😊

Zu deinem zweiten Problem, kann ich nur vermuten. Vielleicht falsch konfigurierter USB Kext?