

Erledigt

Erster Hackintosh

Beitrag von „Laufiii“ vom 11. November 2019, 20:18

Also ich habe meinen Hauptmonitor an meine Gtx 1050 Ti angeschlossen. Und meinen 2. Monitor an die interne Grafik.

Die Bugs sind die meiste Zeit weg treten aber manchmal auf.

Ab und zu habe ich auch den Fehler IOConsoleUsers glOScreenLockState 3, hs0, bs0, now0, sm 0x0 wodurch dann mein System freezed.

Hoffe ich habe alles gut erklärt. Wenn nicht einfach melden

MfG Laufiii