

Erledigt

Grafikproblem nach der Installation

Beitrag von „Mxxthi“ vom 9. November 2019, 13:04

Hallo,

vorab möchte ich kurz sagen, dass ich mich noch nicht so gut damit auskenne und auch hier im Forum.

Ich habe mir vor kurzen über VM einen USB-Stick erstellt mit dem ich auch erfolgreich die Installation des Hackintoshs durchführen konnte. Allerdings als ich nach der Installation alles mit Multibeast eingestellt habe und danach neugestartet habe, kam im Ladescreen nach kurzer Zeit ein Bildfehler (lila Striche) und es dauerte auch sehr lang (15-30 Minuten) bis er hochgefahren ist. Danach wollte ich dann über das Internet schauen ob es vielleicht an einem Treiber liegen könnte, allerdings funktionierte das auch nicht. Ich habe auch leider keine anderen Mac-Geräte mit denen ich die Treiber auf einen Stick hätte packen können.

Ich habe dann einige Dinge ausprobiert, aber ohne Erfolg. Mittlerweile habe ich Windows wieder auf dem Rechner installiert, damit ich auch alle Komponenten anschauen kann. Ich würde allerdings gerne einen Hackintosh verwenden und deshalb nochmals eine richtige Installation durchführen. Deshalb wäre auch hier die Frage ob es ein richtiges Tutorial dafür gibt und was ich mit meinen Komponenten beachten muss.

Komponenten:

CPU: Intel Core i5-4460

Grafikkarte: AMD Radeon (TM) R9 380 Series

Netzwerkadapter: Realtek PCIe GbE Family Controller

(falls weitere gewünscht sind einfach schreiben)

Mit freundlichen Grüßen

Mxxthi