

**Erledigt**

## **Coffee Lake Sammelthread (Hilfe und Diskussionen)**

**Beitrag von „INTOIT“ vom 8. November 2019, 11:21**

Hallo [seefew](#),

wenn ich deine USBPort.kext in Hackintool öffne dann sehe ich, dass du 21 USB Ports definiert hast. Vielleicht ist das eine Erklärung, denn macOS akzeptiert nur 15 Ports. Je nachdem wie du deine USB Kabel intern installiert hast, muss dein USBPort.kext angepasst werden.

Wenn du mit den Hackintool und dieser Anleitung vorgehst sollte es klappen: [USBPort.kext Anleitung deutsch](#)