

Erledigt

Unterstützung bei VoodooPS2 FN Key Mapping und Lüftersteuerung

Beitrag von „hitman20“ vom 3. November 2019, 15:09

Ich habe nochmal meine DSDT genommen und bekomme jetzt eine Ausgabe von der ACPIDebug.kext. Wenn ich auf die Hell oder Dunkel Taste gehe, bekomme ich immer nur die Ausgabe.

Code

1. 2019-11-03 14:44:42.454493+0100 0xcf Default 0x0 0 0 kernel: (ACPIDebug)
ACPIDebug: "EC_Q66 enter"
2. 2019-11-03 14:44:42.654964+0100 0x260 Default 0x0 0 0 kernel: (ACPIDebug)
ACPIDebug: "EC_Q66 enter"

Ich habe dann meine DSDT mit folgendem Patch ergänzt

Code

1. into method label _Q66 replace_content
2. begin
3. // Brightness Down\n
4. Notify(_SB.PCI0.LPCB.PS2K, 0x0205)\n
5. Notify(_SB.PCI0.LPCB.PS2K, 0x0285)\n
6. end;
7. into method label _Q66 replace_content
8. begin
9. // Brightness Up\n
10. Notify(_SB.PCI0.LPCB.PS2M, 0x0206)\n
11. Notify(_SB.PCI0.LPCB.PS2M, 0x0286)\n
12. end;

Alles anzeigen

Allerdings habe ich nun auf beiden Tasten nur die Möglichkeit den Bildschirm heller zu machen, aber nicht dunkler.

Habe Ihr noch eine Idee dazu?

Danke.