

AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „MacPeet“ vom 21. Oktober 2019, 16:19

Zitat von wern

Anscheinend schreibe ich unverständlich.

griven Ich meinte die Lehrling Diskussion bringt TwoReaper nichts. Eigentlich ist es mir egal ob ich ein Lehrling bin, viel störender finde ich die hier sehr beliebten zappel Avatars. Wenn du etwas für mich machen möchtest gibt mir bitte die Möglichkeit die gif Animationen abzuschalten, was ich übrigens schon mal angesprochen hatte, blieb aber unkommentiert.

TwoReaper Da ich selber diesen Codec onboard habe, behaupte ich, ein kleines bisschen Ahnung davon zu haben.

Also Layout ID 1: ist eigentlich für Alienware Laptops gedacht, auch als Standard für Mainboards, wobei aber nur Line-Out und hintere Kopfhörer funktionieren.

Layout ID 2: eigentlich nur als Test gedacht wobei auch die vorderen Kopfhörer funktionieren sollten.

Layout ID 3: Line-Out + Surround Lautsprecher

Layout ID 4: Für 5.1 Surround, eigentlich falsch aber für AppleHDA 3x 2 Streams, man kann aber ein Gerät mit 5.1 Ausgängen erstellen.

Layout ID 5: Line-Out + beide Kopfhörer (vorne und hinten)

Layout ID 6: Line-Out + Vordere Kopfhörer + Surround

Genauere Beschreibung bei Insanelymac

All dies funktioniert nur wenn ein CodecCommander mit CA0132 Profil in /Library/Extensions installiert ist (auch wenn die Profis das Gegenteil behaupten)

Hoffe dies ist trotz Zeitmangel ein wenig verständlicher.

Alles anzeigen

Ich finde die bewegten Avatars auch albern, aber ich akzeptiere es einfach. Wirklich kein Grund zum Streiten!

Ohne mir jetzt den codec_dump angesehen zu haben, ja, ich kann bestätigen, dass einige wenige Rechner mit AppleALC+Lilu nur mit dem zusätzlichen CodecCommander in L/E oder S/L/E laufen.

Bei der HP Z400/600/800-Serie ist das auch so. Generell ist der Codec in AppleALC drin, aber ohne zusätzlichen CodecCommander läuft nix.

[wern](#) Vielleicht kannst Du ihm ja hier den "CodecCommander mit CA0132 Profil" posten, wenn Du das gleiche Teil hast, dann würde es ihm doch helfen, oder?