Erledigt

USB-Ports erkennen nur noch USB 2.0 Geräte

Beitrag von „Phantomias“ vom 10. September 2019, 09:19

[pebbly](#) Vielen Dank für deinen Beitrag. Ich hatte es bisher so verstanden, dass ein eigener USB-Patch sicherstellt, dass bei mehr als 15 USB-Ports, diejenigen funktionieren, die man wirklich braucht.

Bei mir funktionieren alle USB Ports und werden zum Beispiel im Hackintool auch grün beim Einstecken eines USB2 Sticks. Bei USB3 Geräten/Sticks zeigen die gleichen Ports allerdings keine Reaktion.