

Erledigt

AMD Radeon RX 590 Pixel fehler !?!

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. September 2019, 16:09

Etwas Hintergrund dazu: das ist ein Speichertest im Treiber, der durch einen Bug zu viel beschreibt wodurch Testdaten im Framebuffer und damit auf dem Bildschirm landen. Das ist Apple bekannt (glaube [CMMChris](#) hatte das gemeldet), aber da es die Funktion nicht beeinträchtigt hat das keine Priorität und wird wahrscheinlich erst beim nächsten Überarbeiten der Treiber behoben. WEG schaltet ab einer gewissen Version den Speichertest ab, sodass nichts mehr im Framebuffer landet, was da nicht hin soll. Es ist aber alles nur Kosmetik und hat keinen Einfluss auf die Funktion.