

In Arbeit

Gigabyte Z97X UD3H Rev.1 mit OpenCore Bootloader

Beitrag von „plutect“ vom 3. September 2019, 15:17

Hallo,

Ich habe gerade diesen Text im GitHub WhateverGreen Manual gelesen:

"What properties should I inject for my GPU?"

Very few! You should inject an `HDAU` device to your GPU controller, `hda-gfx` properties with a corresponding number to the amount of audio codecs you have, and that is basically all. If you need to mask to an unsupported GPU, additionally add `device-id`. It is also recommended to add some cosmetic properties: `AAPL,slot-name` (displayed slot name in system details), `@X,AAPL,boot-display` (boot logo drawing issues), `model` (GPU display name, if detection failed)."

Könnte man mit diesem Eintrag "AAPL, slot-name" mein "Problem" lösen das macOS glaubt/sagt das meine RX580 im M.2 Slot steckt ?

Ich weis nur nicht genau wo ich diesen Befehl bzw. Argument angeben soll ?

Könnt Ihr mir da bitte auf die Sprünge helfen ?