

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „Malte Stahl“ vom 3. September 2019, 11:03

Natürlich muss macOS es unterstützen, das alleine bringt jedoch nichts wenn Adobes Software nicht auf die Libraries zugreift die macOS anbietet. Das klappt dann möglicherweise über Plugins die das dann tun, also den Code dafür implementieren.