

Erledigt

## AMD RX580

**Beitrag von „HarryH“ vom 20. August 2019, 19:04**

Auf meinem 'echten' MacBook Pro (nicht unterstützte GPU) funktioniert alles. Schlechte Programmierung würde ich daher eher ausschliessen.

Flame gehört zur discreet ifffs Familie und wurde ursprünglich für SGI Irix entwickelt (Preis 1996 ca. USD 250.000,-) und ist damit die traditionsreichste Suite für Special Effects.

Mich würde interessieren, wie sich Flame mit Mojave Hackintosh und AMD Radeon Vega 64 verhält.