

## Erledigt **AMD RX580**

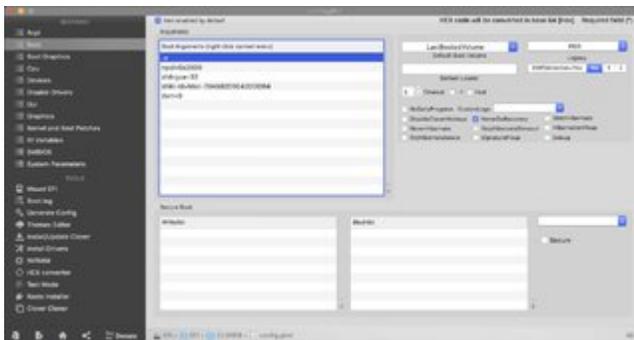
**Beitrag von „HarryH“ vom 20. August 2019, 10:10**

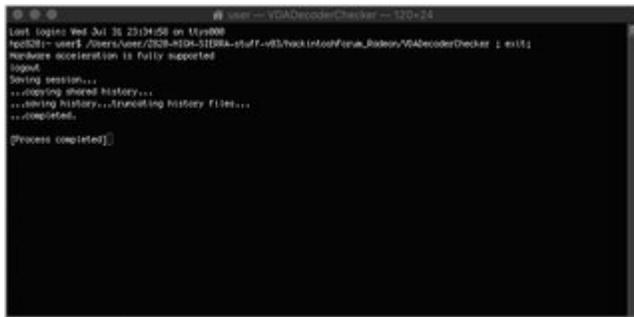
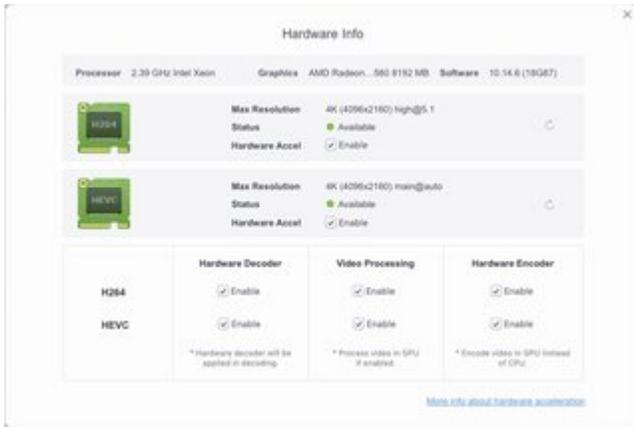
Hallo zusammen,

mit dem RX570GVATest.kext und den hier viel diskutierten Einstellungen habe ich eine AMD Radeon RX 580 (mit Bios Mod, urspruenglich RX 480) auf einer HP z820 v1 Workstation unter OSX Mojave 10.14.6 zum Laufen bekommen. Vielen Dank @[CMMChris](#).

VideoProc Hardware Beschleunigung zeigt grün und wurde erfolgreich getestet, VDADecoderChecker läuft ebenfalls durch ohne Fehler.

Einstellungen sind wie auf den Screenshots.





Auf der HP z820 wird Autodesk Flame verwendet. Das Video Editing und der Import/Export funktionieren, das sogenannte 3D Compositing Tool Batch und Action machen jedoch Schwierigkeiten.



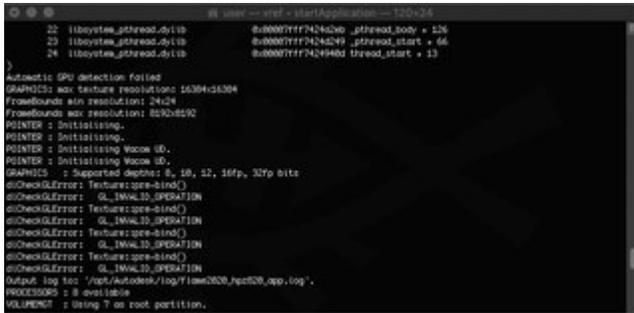
Der Resource Manager von Flame zeigt keinerlei VRAM an, im Terminal gibt es verschiedene Fehlermeldungen:

Automatic GPU detection failed

und

dlCheckGLError: Texture::pre-bind()

dlCheckGLError: GL\_INVALID\_OPERATION



```
22 libsystem_thread.dylib      @:00007fff74246260 _pthread_body + 126
23 libsystem_thread.dylib      @:00007fff74246249 _pthread_start + 66
24 libsystem_thread.dylib      @:00007fff7424616d thread_start + 13
}
Automatic GPU detection failed
GRAPHICS: mac texture resolution: 16384x16384
Framebuffer max resolution: 2424
Framebuffer max resolution: 8192x8192
POINTER : Initializing.
POINTER : Initializing.
POINTER : Initializing wacom ID.
POINTER : Initializing wacom ID.
GRAPHICS : Supported depths: 8, 16, 32, 32fp, 32fp, 32fp bits
dlCheckGLError: Texture::pre-bind()
dlCheckGLError: GL_INVALID_OPERATION
dlCheckGLError: Texture::pre-bind()
dlCheckGLError: GL_INVALID_OPERATION
dlCheckGLError: Texture::pre-bind()
dlCheckGLError: GL_INVALID_OPERATION
dlCheckGLError: Texture::pre-bind()
dlCheckGLError: GL_INVALID_OPERATION
Output log loc '/opt/Autodesk/log/Flame2020_hqt20r_app.log'.
PROCESSOR : 8 cores/1609
VOLUMEIO : using T on root partition,
```

Laut Autodesk funktioniert Flame grundsätzlich nicht mit Hackintosh. However, vielleicht hat ja irgend jemand eine Idee, woran es liegt? Ich bin ratlos.

Interessanter Weise findet sich auf der Autodesk Seite als 'Current certified Mac workstations' für die aktuelle Version 2020 auch ein iMac Retina 5K (mid 2017) mit AMD Radeon Pro 580 8GB unter OSX Mojave. Dies würde eigentlich der Tatsache widersprechen, dass Apple die Hardwarebeschleunigung für Radeon RX 580 gestrichen hat ...