

Erledigt

HowTo: Ryzentosh

Beitrag von „DerJKM“ vom 19. August 2019, 21:29

Eben genau das meinte ich. Ein Fehler in den Compilereinstellungen bei Adobe, der nicht auffällt, da macOS auf AMD schlichtweg nicht getestet wird. MMX können Ryzens definitiv.

Dass es an 32-Bit liegt glaube ich hingegen weniger, denn das Problem gab es auch schon mit Kernels von Shaneee oder Bronya, die OPEMU für 32-Bit hatten. Außerdem müsste dann ja Apples 32-Bit-Warnung anspringen (oder tut sie das? habe kein Adobe). Naja werden wir ja sehen, das komplette 32-Bit Thema erledigt sich ja (endlich) in ein paar Wochen.