

**Erledigt**

## **ASRock DeskMini 310 - MacOS 10.14.6 Mojave (Clover-Ordner im Post #15)**

**Beitrag von „sir\_hciassak“ vom 5. August 2019, 21:46**

Da morgen höchstwahrscheinlich meine Airport-Karte geliefert wird, werde ich diese einbauen und den Mac nochmal komplett neu aufsetzen (nur um ganz sicher zu gehen).

Und dann werde ich mich nochmal ans Werk machen und versuchen iMessage und FaceTime zum Laufen zu bringen.

Ich würde mich dann an diese Anleitung vom [MacGrummel](#) halten, die er mal im [IMESSAGE / FACETIME FIX](#) Thema gepostet hatte:

*"... Wenn ich einen Rechner neu aufsetze, mache ich es mir stets so einfach wie möglich und übernehme dafür auch so viele Zahlen vom Hackintosh-Board, wie es sie mir raus gibt!*

*Dafür fängt man am Besten hinten an bei den "System Parameters": Haken bei "Inject System ID", "Yes" bei "Inject Kexts" und "Get it from system" bei "Custom UUID".*

*Dann auf der "SMBIOS"-Seite den passenden Rechner-Typen raus suchen und so lange auf den "Generate New"-Knopf drücken, bis mir die Zahlen gefallen. "SmUUID" bleibt erstmal leer, denn wie ich in jeder iMessage-Anleitung beschrieben habe, hängen die beiden UUIDs direkt miteinander zusammen (aber ich weiß den Umrechnungs-Faktor nicht).*

*Dann kopiere ich die generierte "Board Serial Number" und trage sie auf der "Rt Variables"-Seite unter "MLB" ein. "BooterConfig" ist immer "0x28", keine Ahnung warum, und "CsrActiveConfig" immer erstmal "0x67"(= ganz offen), so lange ich am Rechner schraube (also immer?).*

*Es fehlt noch eine "ROM"-Nummer. Wie bei JEDEM echten Mac nehme ich die aus den MAC-Netzwerk-Adressen meines Boards, in dem Fall also: "UseMacAddr0".*

*Und fertig ist die Laube.*

*Wenn ich auch die "SmUUID" noch eintragen möchte, lasse ich später das Programmchen "iMessageDebug" laufen und kopiere die zweite UUID, dort "Hardware UUID" genannt, hinein. Das sollte aber nichts ändern, denn wie gesagt gehören beide UUIDs direkt zusammen und in dieser Variante bleibt das auch so!"*

Wenn ich mich daran halte, sollte doch alles klappen oder gibt es mittlerweile andere Erkenntnisse über den notwendigen Aufbau der diversen Seriennummern?

Ich bin mir leider nicht so sicher, weil das alles zum Teil (durch verschiedene Anleitungen) widersprüchlich ist. Vor allem welche Felder denn nun befüllt werden sollen oder nicht.

SmUUID? Ja oder nein?

CustomUUID? Ja oder nein?

MLB? Ja oder nein?

ROM? Ja oder nein?