

Erledigt

nach Update von High Sierra auf Mojave funktioniert Intel UHD Graphics 630 nicht mehr sauber

Beitrag von „Franckey“ vom 2. August 2019, 12:56

[Zitat von anonymous writer](#)

Du musst auch auf Whatevergreen umstellen.

[Update Mojave](#)

Vielen Dank für den Input. Ich verstehe allerdings nicht wie das geht.

Ich habe nun bei Github die aktuelle Version von Whatevergreen gedownloadet...

Auch habe ich nun das aktuelle Hackintool gedownloadet...

Und wie muss ich die beiden Sachen jetzt anwenden? Gibts dafür ne Anleitung? Vielen Dank.