

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „heimlik“ vom 24. Juli 2019, 17:37

Wie kann ich testen, ob WhateverGreen seinen Job macht, also ob ich QuickSync "kann"? HEVC wäre durchaus interessant, weil ich viel Video vom iPhone XS (4K 60fps) editiere ...