Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Juli 2019, 16:11

Unter High Sierra ist das mit der IGPU möglich (Quick Sync). In deinem Fall aber nur mit H264 weil die GPU kein H265 (HEVC) encoden kann. Um Encoding über die IGPU zu realisieren muss diese connectorless mit entsprechender ig-platform-id eingebunden werden. Im Optimalfall geht das ohne weiteres Zutun indem du Whatevergreen in deine Clover Config packst. Diese sollte dann automatisch erkennen dass du Quick Sync nutzen willst und die IGPU entsprechend einbinden. Wenn nicht, ist manuelles Eingreifen erforderlich.

Unabhängig davon wäre aber die RX580 beim Encodieren schneller, weshalb der Wechsel auf Mojave zu bevorzugen ist.