

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2019, 19:05

[Zitat von plx2017](#)

Sooo, habe die andere Methode (MIT USBInjectAll) ausprobiert, nun scheint es zu laufen.

Aber das Ziel ist, es mit USBKexts zu machen, richtig?

Na ist doch super, wenn du einen custom UIAC Bootflag oder noch besser eine SSDT erstellt und zusammen mit USBInjectAll (also keine selbstgebaute Kext) eingebaut hast, hast du eigentlich schon geschafft...

Ich verstehe nicht warum man aufbiegen und brechen das jetzt noch auf eine USBKext übertragen muss, wäre schön wenn da einer mal erklärt wo da der Vorteil für deine Hardware konkret liegen würde. Geht es nach meinem Verständnis ist diese Vorgehensweise/Lösung absolut ausreichend und deine USB Ports sollten nachhaltig laufen. Aber vielleicht ist da jemand einer anderen Meinung.

Die PortLimit Patches sollten jetzt übrigens wieder raus.