

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Juli 2019, 12:34

Natürlich ist der Port Limit Patch das Problem wenn deine Ports aus dem Limit sind. USB 2 sind nunmal die ersten und die USB 3 Ports schießen dann übers Ziel hinaus.

Hier der aktuelle Patch für 10.14.5:

- Patch #1:
 - Name*: **com.apple.iokit.IOUSBHostFamily**
 - Find* [HEX]: **83FB0F0F**
 - Replace* [HEX]: **83FB3F0F**
 - Comment: **USB Port Limit Patch 1 PMHeart/DalianSky**
 - MatchOS: **10.14.x**
- Patch #2:
 - Name*: **com.apple.iokit.IOUSBHostFamily**
 - Find* [HEX]: **83E30FD3**
 - Replace* [HEX]: **83E33FD3**
 - Comment: **USB Port Limit Patch 2 PMHeart/DalianSky**
 - MatchOS: **10.14.x**
- Patch #3:
 - Name*: **com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI**
 - Find* [HEX]: **83FB0F0F**
 - Replace* [HEX]: **83FB3F0F**
 - Comment: **USB Port Limit Patch 3 PMHeart/DalianSky**
 - MatchOS: **10.14.x**
- Patch #4:
 - Name*: **com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI**
 - Find* [HEX]: **83FF0F0F**
 - Replace* [HEX]: **83FF3F0F**
 - Comment: **USB Port Limit Patch 4 PMHeart/DalianSky**
 - MatchOS: **10.14.x**

Du solltest dir mal mit Hackintool eine Custom Kext bauen und die Ports so konfigurieren dass du das Limit nicht sprengst. Die Lösung ist dann Update sicher und du benötigst keinen Port Limit Patch mehr, welcher ohnehin nicht permanent genutzt werden sollte.