

Erledigt

Grafikbug nach Sleep

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. Februar 2013, 14:01

Du benutzt eine gemoddete Version von der AppleIntelGMAX3100FB.kext. Die Sleepfunktion beim Hackintosh greift auch sehr tief in das System ein. Beides zusammen verursacht bei dir wahrscheinlich diesen Grafikbug!

Im schlimmsten Fall mußt du Sleep wieder deaktivieren!

Ich glaube hier kann dir nur einer helfen, der genau das gleiche Problem mit ähnlicher Hardware und Kexten hat!