

**Erledigt**

## **Grafikbug nach Sleep**

**Beitrag von „freem@n“ vom 17. Februar 2013, 13:52**

Habe seit kurzem auf meinem Thinkpad T61 Lion in der aktuellsten Version 10.7.5 am Laufen. Alles wunderbar so weit, selbst Flash Videos ruckeln nicht mehr wie unter 10.6.8.

Um volle Grafikunterstützung zu bekommen, musste ich den originalen AppleIntelGMAX3100FB.kext durch einen gemoddeten ersetzen, den ich im Internet gefunden hab. Vorher hatte ich immer das typische Problem, dass transparente Fenster sich einfach einbrennen und stehenbleiben. Dieses Problem war dann erstmal durch die Modtreiber verschwunden.

Nun wollte ich Sleep auf meiner Maschine testen. Hab dazu den SleepEnabler für 10.7.x-10.8.x installiert. Der Ruhezustand und anschließendes Aufwachen durch die Powertaste funktioniert soweit, selbst VoodooHDA arbeitet nach dem Sleep wunderbar weiter (anders als unter 10.6.8), allerdings bekomme ich den Grafikbug wieder 😞

Ich mache mal ein Bild davon:

Vielleicht muss ich die Grafikkext nach dem Ruhezustand neu laden lassen? Kann man das mit SleepWatcher machen oder muss man da was bestimmtes beachten?

Lg, freem@n