

Erledigt

Mojave 10.14.5 Ports werden nun alle ohne USBInjectall.kext im Hackintool 2.5.9 gelistet

Beitrag von „alex nec2892“ vom 21. Juni 2019, 14:23

Hallo an alle hier im Forum ,

habe mein letztes Thema "USB Ports werden nicht erkannt" erstmal auf erledigt gesetzt.

Da aus welchen Gründen auch immer der USBInjectall.kext bei mir nicht richtig läuft, habe ich nach einer Lösung gesucht damit alle Ports ohne Kext erkannt werden.

Bin in einem Forum auf folgende Werte gestoßen :

com.apple.iokit.IOUSBHostFamily 83FB0F0F 83FB3F0F

USB port limit patch #1 10.14.x modify by DalianSky(credit ydeng) 10.14.x

com.apple.iokit.IOUSBHostFamily 83E30FD3 83E33FD3

USB port limit patch #2 10.14.x modify by DalianSky(credit PMHeart) 10.14.x

com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI 83FB0F0F 83FB3F0F

USB port limit patch #2 10.14.x modify by DalianSky(credit PMHeart) 10.14.x

com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI 83FF0F0F 83FF3F0F

USB port limit patch #2 10.14.x modify by DalianSky(credit PMHeart) 10.14.x

Nun werden alle Ports angezeigt und laufen auch erstmal sind aber eigentlich alle falsch deklariert. Sobald ich das neue Gehäuse und die WLAN/Bluetooth Karte habe werde ich versuchen das ganze zu konfigurieren.

Habe ein Bild angehängt um zu zeigen wie lang die Liste meiner Ports ohne Portlimit ist davor wurden mir mit USBInjectall nur 17 Stück angezeigt 😄

Habe mir jetzt erstmal einen USB2.0 Stick und einen USB3.1/Typ C Stick bestellt um wenn es soweit ist alles richtig zu deklarieren.

Habe jetzt nun folgendes Problem ich starte ja bis alles zuverlässig läuft eigentlich im -v Mode nur wird mir da jetzt nicht mehr alles angezeigt. Die ersten 4 Zeilen zeigt er an, dann dauert es ewig und nach kurzer Zeit kommt der Apfel. Hatte das Problem schonmal jemand ?

Liebe Grüße Alex