

Erledigt

Ryzen 5 2600/ASRock AB350M-HDV R3.0/Gigabyte RX580 Post Installation Problem

Beitrag von „DerJKM“ vom 19. Juni 2019, 15:43

Kann es sein, dass das alles 32-Bit-Programme sind? Die gehen mit der nativen Methode nämlich nicht. Normalerweise kein Problem, da unter macOS eigentlich alles 64-Bit ist, aber gerade viele Spiele liegen noch in 32-Bit vor.

Mit einem gepatchten Kernel ist es möglich, auch auf dem Ryzen 32-Bit Apps starten zu können (aber nicht mit allen Kernen, er muss den entsprechenden OPCODE haben). Da in wenigen Monaten mit Catalina sowieso Schluss ist mit 32-Bit macht sich keiner mehr die Mühe Support für die native Methode zu liefern, das soll auch nicht ganz einfach sein.