Erledigt

RX Vega 56 läuft unter 10.14.5 noch nicht richtig: Unterirdische OpenCL und Game Performance

Beitrag von „SchmockLord“ vom 17. Juni 2019, 16:13

[CMMChris](#)

nochmal ein Nachtrag.

Nachdem ich nicht so richtig glücklich geworden bin, egal mit welcher PowerPlay-Table, bin ich jetzt wieder auf 10.14.5 gegangen und werde einfach auf ein Update seitens Apple hoffen.

Das Problem mit den schlechteren Benchmark-Ergebnisse und generell dem Heruntertakten unter 10.14.5 scheinen wohl mehrere zu haben.

Habe schon Beiträge in diversen Foren dazu gefunden, z.B. diesen Tony-Thread hier (Link wird geblockt): "*Problem with poor Vega 64 Performance on Mojave 10.14.5*"

Ich hab insgesamt über 5 verschiedene BIOSe auf meiner Vega 56 probiert: Vega 56 Airboost Standard, Vega 56 Airboost Low Power, Vega 56 Referenzkarte, Vega 64 Referenzkarte, Vega 64 Airboost. Alle liefen unter Windows tadellos.

Und dann halt jeweils verschiedene Varianten: mit VegaTab, ohne VegaTab, verschiedene Einstellungen von VegaTab probiert (mit PP_DisableFanControl=1 oder 3, ohne, etc.)

Zig verschiedene VegaTabs hab ich auch probiert.

Ich hab es auch einfach nicht gebacken bekommen, die PowerPlayTable via Clover zu injecten, egal welchen PCI-Pfad ich benutzt habe: Sowohl den aus dem Hackintool, für alle Einträge zu meiner Vega Karte (Rechtsklick DevicePath in Zwischenablage), als auch alle unter GFX-Utility

aufgeführten PCI-Pfade haben nicht gezogen: hab gfxutil -f display, -f GFX0 als auch -f GFX1 probiert. Die Einstellungen haben nie gezogen. Das merkt man ja.

Und irgendwann hat ich keinen Bock mehr. Entweder war die Taktung gut aber der Lüfter blieb auf 2400RPM, oder das Lüfterverhalten war gut, aber die Taktung scheiße.

So richtig glücklich war ich mit keiner Variante. Am ehesten noch mit 10.14.4 und einem custom VegaTab mit PP_DisableFanPower=1 oder 3.

Trotzdem danke für deine Hilfe. Hab viel gelernt, selber und durch dich.

Beste Grüße,

Chris