

Erledigt

RX Vega 56 läuft unter 10.14.5 noch nicht richtig: Unterirdische OpenCL und Game Performance

Beitrag von „SchmockLord“ vom 12. Juni 2019, 11:19

Danke. Ja die Funktion in Hacktintool kenne ich. Hatte ich aber schon wieder vergessen.

Aber ich meine, dass da beim letzten Mal für die Vega 2 Einträge drin waren. Ich schreib dir heut Abend nochmal und dann wäre lieb wenn du mir mal auf den richtigen Eintrag zeigst, den ich im Clover eintragen muss :).

Was ich halt auch komisch finde: Wenn ich in Luxmark z.B. die Lobby-Szene nehme, die glaub ich einfach komplexer zu rendern ist (mehr Triangles und so), da geht die Karte direkt auf den Maximaltakt und bleibt da auch. Nur halt nicht beim Zocken, im Luxball und im Geekbench.

Von daher bin ich mir immer unsicher, ob jetzt alles richtig läuft. Will nicht in nem Jahr merken, dass meine GPU nur zu 20% benutzt wurde, weil ich sie nicht direkt richtig eingerichtet wurde.

So wie die Typen, die sich einen 144Hz Monitor kaufen und dann nach nem Jahr merken, dass in Windows immer nur 60Hz eingestellt war :D.