

Erledigt

RX Vega 56 läuft unter 10.14.5 noch nicht richtig: Unterirdische OpenCL und Game Performance

Beitrag von „SchmockLord“ vom 9. Juni 2019, 18:44

Servus Leute,

bis vor kurzem war ich mir recht sicher, dass meine RX Vega 56 läuft wie sie soll.

Jetzt hab ich mal wieder Steam installiert und wollte Day of Infamy spielen, aber das macht keinen Spaß.

Komme kaum über 60fps und oft bricht die fps auf 20fps ein.

Mir scheint es, als ob die Karte nicht richtig skaliert und denkt sie wird nicht gebraucht.

Die Performance ist unterirdisch in Spielen, hab auch Dirt 4 und Rise of the Tomb Raider probiert. Unspielbar.

Wenn ich Lexmark benutze geht die GPU auf 1.56Ghz hoch, aber ingame geht sie nie über 1ghz. Eher so paar hundert Mhz. Und man hört die Karte kaum.

Hab auch mal testweise meine Nvidia 1080Ti ausgesteckt, aber das hat auch nichts geändert.

Ansonsten läuft das System einwandfrei. Auch in DaVinci Resolve geht alles flott. Und beim Rendern hört man die Karte dann auch sehr laut, was ja dafür spricht, dass sie benutzt wird.

Hab auch die VegaTab_RX56.kext mal entfernt, merke keinen Unterschied ob mit/ohne.

Hoffe ihr könnt mir helfen.

Mein Rig:

- Threadripper 1950x
- Gigabyte X399 Aorus Extreme
- 48GB RAM
- MSI Airboost RX 56 Vega
- Mojave 10.14.5

Beste Grüße,

Chris

[debug_11611.zip](#)

